

DEVELOPPEUR WEB MOBILE HYBRIDE

315 heures en centre

Objectifs:

A l'issue de la formation les participants savent :

- Réaliser des applications ou des sites web pour mobile et Android avec les technologies standard HTML, CSS, Javascript et des bibliothèques :
- Acquérir les technologies HTML, CSS, Javascript, iUi
- Prendre en main les principaux Framework Javascript à savoir : JQuery Mobile, Angular...
- Utiliser le moteur de conversion Phone Gap
- Porter les applications développées sur iPhone, iPad, Android et Windows Phone
- Déposer des applications développées sur AppStore et AndroidMarket

Les contenus:

- Dynamique de groupe
 - A base de jeu de rôles : intégration dans un groupe, présentation croisée et exercices de cohésion d'équipe
 - Election du délégué et du délégué suppléant
- GREEN IT—Environnement durable SI
Ce thème du développement durable est réalisé et rappelé de manière transversale sur l'ensemble des modules. Il met en évidence les ressources énergétiques exigées par le monde digital et les réseaux. Il pointe les bonnes pratiques en matière de transition énergétique et de développement durable
- Méthode AGILE et méthodologie de gestion de projets de développement logiciel
- Front End : Création de pages web
 - Module de base Interface client : HTML5 + CSS3
 - Compléments d'apprentissage par nos modules e-learning
 - Module interface client dynamique : Javascript
 - Module Frameworks
- Applications Mobile
- Ionic
- Versioning et hébergement : travail collaboratif de contrôle de codes et des versions de développement des projets Web
- Graphisme
- Référencement SEO/SEM/SEA
- Sécurité des applications Web et Web Mobile
 - Technologies liées à la sécurité
 - Sécuriser et contrôler les applications Web
- Anglais : Mise à niveau , Méthode GO IT
- TRE : Techniques de recherche d'emploi et de stage

- Mode Projet : Réalisation d'une application mobile en équipe

Cette phase permet de mettre en application l'ensemble des apprentissages. Les stagiaires sont invités à présenter leur réalisation devant un jury de professionnels (avec démonstration et présentation PowerPoint).

Ce travail permet de mesurer la capacité à présenter l'ensemble des étapes du projet de la conception à la réalisation, argumenter les choix techniques, synthétiser.

Le mode projet se met en place sous la forme d'une classe virtuelle, le consultant formateur se positionne en tant que coach. Il est disponible via le forum et la classe virtuelle à la demande de chaque groupe d'apprenant au fur et à mesure de la conception du projet.

Cette configuration permet de mettre le groupe d'apprenants dans la réalité des réseaux et de la prise de main à distance, dans la relation client au travers d'échanges et de demandes dématérialisés.

Les modules e-learning sont consultés par les apprenants au cours du développement de leur projet. Les modules e-learning sont à la fois centre de ressources et modules d'approfondissement

Public et prérequis :

Demandeur d'emploi

Les prérequis nécessaires à l'entrée en formation sont les suivants :

Connaître au moins un langage de programmation ou de développement

Connaissances de base en anglais

Expérience professionnelle de 6 mois souhaitée en informatique

Entrée sur dossier (CV, LM), tests et entretien individuel

Préalablement à l'entretien individuel, nous proposons aux futurs stagiaires d'effectuer différents tests techniques selon le domaine technique dont le résultat s'affiche automatiquement et immédiatement à la fin du test

Lieu :

Paris 11ème

Type de validation :

- Formation d'adaptation et de développement des compétences, parcours professionnalisant
- Soutenance et évaluation d'un projet par un jury professionnel
- Attestation de formation

Financement : Région Ile de France

Contact : Henry Gabbay

Téléphone : 01 44 64 85 85

Messagerie : formation@g2r-formation.fr